



CARTÕES AMARELOS

TEMPO	1T/2T	Nº		EQUIPE	CP
			CD( ): NÃO HOUVE AMARELOS		
			CD( ):		
			CD( ):		
			CD( ):		
			CD( ):		
			CD( ):		
			CD( ):		
			CD( ):		
			CD( ):		
			CD( ):		

(\*) Observações referentes aos códigos: CP: Código principal do CA conforme tipificações definidas pelas regras do jogo.  
 CD: Código detalhado: Quando necessário, o árbitro deverá inserir o CD e expor os motivos do CA.  
 Vide Exemplos nas páginas 5 e 6

EXPULSÕES E/OU INCIDENTES, CONDUTAS, SERVIÇOS E OUTROS

Ocorrendo expulsões de jogadores relatar na mesma ordem utilizada para advertências, ou seja, período (1T/2T), minutos, código da expulsão, nº do jogador, equipe e os motivos. A descrição deve ser objetiva e os motivos expostos de forma clara. Outra anormalidades deve ser mencionadas, tais como: estado das instalações (árbitros e jogadores), gramado, iluminação, conduta dos jogadores, integrantes das comissões técnicas, atuação dos gandulas, do público, policiamento, serviço médico, inclusive ambulância, segurança. Informar quando não ocorrer pagamento das despesas da arbitragem e outros fatos dignos de registros. Se houver necessidade de complementar este relatório elaborar documento adicional e enviar como anexo.

EXPULSEI DIRETAMENTE O ATLETA JEAN DOUGLAS LIMA DE SOUZA Nº 04 DA EQUIPE DA SOCIEDADE AÇÃO LTDA, CÓDIGO VZ. 8 <sup>NOS 20 MINUTOS DO 2º TEMPO</sup> APÓS COMETER FALTA EM SEU ADVERSÁRIO, O MESMO PISOU NO ATLETA DO LUVERDENSE QUE ESTAVA CAÍDO NO CHÃO. APÓS A EXPULSÃO O MESMO AGREDIU MAIS UMA VEZ COM UM SOCO O JOGADOR DO LUVERDENSE. APÓS ESSAS 2 AGRESSÕES O JOGADOR DO AÇÃO SAIU DE CAMPO NORMALMENTE E O JOGADOR DO LUVERDENSE RETORNOU PARA O CAMPO DE JOGO.

~~EXPULSEI DO BANCO~~ EXCLUI DO BANCO DE RESERVAS O SENHOR HEICLEI PIMENTO DE SOUZA, PREPARADOR DE GOLETTOS DA EQUIPE DO AÇA SOCIEDADE AÇÃO LTDA POR INVADIR O CAMPO DE JOGO PARA PROTESTAR CONTRA AS DECISÕES DA ARBITRAGEM.

CONDUTA DOS JOGADORES BOA; EXCETO O JOGADOR EXPULSO; COMISSÃO TEC. BOA; EXCETO O PREPARADOR DE GOLETTOS EXCLUIDO; POLICIAMENTO MAS. PIMENTA, MAIS 07 POLICIAIS  
 SERVIÇO MÉDICO: PAULO ROBERTO MARQUES JR. CRM/MT-7006; FORAM PAGAS AS TAXAS DE ARBITRAGEM APÓS O SOLO.

ASSINATURAS

Cidade: Lucas do Rio Verde Data: 25/01/2018 Árbitro: Jean M. J. Ferreira  
 AA1: Geovânia Lima do S. AA2: Maria Cordine B. da Silva Inspetor: \_\_\_\_\_  
 4º Ar: \_\_\_\_\_ Del. Local: \_\_\_\_\_



# FEDERAÇÃO MATO-GROSSENSE DE FUTEBOL

FUNDADA EM 26 DE MAIO DE 1942

Filiada à Confederação Brasileira de Futebol

ADMINISTRAÇÃO: ARON DRESCH

## COMUNICAÇÕES GERAIS

(HORÁRIOS, SUBSTITUIÇÕES E PENALIDADES)

### FICHA TÉCNICA

Campeonato:	Campeonato Mato-Grossense de Futebol 2018		Rodada:	3ª
Jogo:	LUCERDENSE ESPORTE CLUBE X SOCIEDADE AÇÃO LTDA			
Data:	25/01/2018	Horário:	20:10h	
Estádio:	PÁREDES DAS EMAS		UF:	MT

### CRONOLOGIA

EQUIPE A			EQUIPE B		
Entrada no 1º tempo:	20:05h		Entrada no 1º tempo:	20:05h	
Entrada no 2º tempo:	21:05h		Entrada no 2º tempo:	21:05h	
Início do 1º tempo:	20:10h	Término do 1º tempo:	20:56h	Resultado 1º tempo:	01 X 00
Início do 2º tempo:	21:11h	Término do 2º tempo:	21:57h	Resultado 2º tempo:	03 X 00
Acréscimo 1º Tempo:	01'	Acréscimo 2º tempo:	01'	Tiro do ponto penal:	— X —

Informar o motivo dos acréscimos e atrasos: ÁREAS ACRESCI 01 MINUTO NO 1º TEMPO E 1º NO 2º TEMPO DEVIDO A PARALIZAÇÕES COM SUBSTITUIÇÕES, ENTRADA DA MACA, P/ ATENDIMENTO A JOGADORES EM CAMPO.

### SUBSTITUIÇÕES

TEMPO	1T / 2T	EQUIPE	ENTROU	SAIU
15	2º	LUCERDENSE	18	05
25	2º	LUCERDENSE	14	11
34	2º	LUCERDENSE	19	09
25	2º	AÇÃO	17	21
35	2º	AÇÃO	09	18
36	2º	AÇÃO	15	08

### JOGADORES ADVERTIDOS COM CARTÃO AMARELO E/OU EXPULSOS (ORDEM CRONOLÓGICA)

Nº	Nome dos Jogadores	CA	CV		Nº	Nome dos Jogadores	CA	CV	
			2º CA	CVD				2º CA	CVD
					04	JEAN DOUGLAS LIMA DE SOUZA			X

CA (cartão amarelo); CV (cartão vermelho); 2º CA (segundo cartão amarelo); CVD (cartão vermelho direto); Situações possíveis (colocar "X" nos espaços correspondentes); a) somente cartão amarelo = "x" em CA; b) expulsão por 2º CA = "x" CA e "x" em 2º CA; c) expulsão direta = "x" em CVD; e d) cartão amarelo seguido de expulsão direta = "x" em CA e "x" em CVD.

### ASSINATURAS

Capitão da Equipe A

Árbitro

Capitão da Equipe B



SOCIEDADE AÇÃO FUTEBOL | Departamento Técnico Científico

## FICHA DE ESCALAÇÃO

Data jogo: \_\_\_\_\_ : 2018 - Local: \_\_\_\_\_



X



Uniforme

Patrocinador Oficial



COMISSÃO TÉCNICA		
TÉCNICO	Hugo da Silva Alcantara	02806576
ASS. TÉCNICO	Vitor da Silva Alcantara	0371964-2
PREP. FÍSICO	Regimar Froes Rodrigues	CREF - 004055-G/MT
MASSAGISTA	Antônio Rosa Roques	1409616-1
TÉC. DE GOLEIRO	Herlei Pinto de Souza	515425
MÉDICO	Dr Rafael Curvo	CRM

	ATLETA	DOCUMENTO
1	Apolônio Brilhante L. Júnior	1829137-6
2	Erick Martins Magalhães	1967799-5
3	Fabricio Pedreira de Jesus Costa	<del>1829137-6</del> 06066279298
4	Jean Douglas Lima de Souza	2074906-6
5	Jonathan Souza Lopes	1759277-1
6	William Pinto Silva	2045612-3
8	Igor Moraes Martins	2047801-1
9	Alex Junior Santos Alencar	1726388-3
10	Junior Jackson da Silva	1429353-6
11	Jesuelton Proença de Lima	2147576-8
12	Maximinio Montresor	1044072-0
13	Pedro Paulo de O. Bernardino	1970811-4
15	Erickson da Cruz Santana	2598792-5
16	Nalberth Gusmão Lino da Silva	<del>5615833-7</del> 8906390-3
17	Sergio Rafael da Costa	8344638-2 PR
18	Jhonas Soares da Silva	2367444-0
20	Gabriel Luccas Almeida Orro	2144694-6
21	Luis Fernando do Espirito Santo	<del>58983283-8</del> 58983283-8
25	<del>Junior Jackson da Silva</del>	<del>1429353-6</del>

*Hugo da Silva Alcantara*  
Assinatura Técnico

*Junior Jackson da Silva*  
Assinatura Capitão



# SÚMULA

## LUVERDENSE X AÇÃO

CAMPEONATO		CAMPEONATO MATOGROSSENSE 2018			
DATA	25/01/2018	HORA	20HS10	ESTÁDIO	PASSO DAS EMAS
CIDADE		LUCAS DO RIO VERDE – MT			

### ARBITRAGEM

ÁRBITRO	JEAN MARCEL FERREIRA LATORRACA– MT
ASSISTENTE 1	GEOVANO LIMA DA SILVA – MT
ASSISTENTE 2	MARIA CAROLINE DA SILVA – MT
QUARTO ÁRBITRO	HERMES LEITE DA SILVA – MT

### QUADRO INICIAL

Nº	NOME DO ATLETA	APELIDO	REGISTRO	DOCUMENTO
1	DIOGO JOSÉ GONÇALVES DA SILVA	DIOGO SILVA	165.094	14059193 SSP/MT
2	GABRIEL HENRIQUE SOUSA DOS PASSOS	GABRIEL PASSOS	377.227	108141336 SS/PR
3	PABLO RICARDO DE SOUZA	PABLO	303.037	130504221 SSP/PR
4	JOÃO WILLIAM ALVES DE JESUS	WILLIAM	431.246	3573544-9 SSP/SE
5	ELTON CHARLES FIGUEIREDO DA SILVA	ELTON	164.900	6535309 SESP/SC
6	PAULO CÉSAR ELIAS	PAULINHO ©	171.807	13584508 SSP/MG
7	LUCAS BRAGA RIBEIRO	LUCAS BRAGA	541.268	374113701 SESP/SP
8	DIEGO FERNANDO LORENSI	LORENSI	183.626	47572396 SESP/SC
9	RAFAEL APARECIDO DA SILVA	RAFAEL SILVA	402.630	1979709-5 SSP/MT
10	RENNAN GONÇALVES OLIVEIRA	RENNAN	315.645	213542319 SSP/RJ
11	ANDERSON WANDERLLAN DE MORAES RODRIGUES	PIMENTINHA	183.546	774015977 SSP/MA

### SUPLENTES

12	GABRIEL SOARES DE LIMA	GABRIEL SOARES	516.651	23912928 SSP/MT
13	KAIQUE RIZZI KELLER	KAIQUE	414.945	22324496 SSP/MT
14	LUCAS BARROS AGUIAR	LUCAS BARROS	521.239	2316791-2 SSP/MT
15	GABRIEL KAZU ROSSATO YANAGU	KAZU	457.038	1963713-6 SSP/MT
16	EULANIO EMILIO MENDES ABRANTES	MENDES	455.918	2035619530 SSP/BA
17	ARIEL DA SILVA MARQUES	ARIEL	384.591	8100760078 SSP/RS
18	DIOGO HENRIQUE SODRÉ	DIOGO SODRÉ	303.487	473443636 SSP/SP
19	EDUARDO GOMES HYPPOLITO JUNIOR	EDUARDO	446.510	47769813 SSP/SP
20	RUBENVAL RODRIGO DA ROCHA	RUBINHO	176.720	15173267 SSP/MT

### COMISSÃO TÉCNICA

FUNÇÃO	NOME	DOCUMENTO	APELIDO
TÉCNICO	ODIL SOARES DE MORAES	945794 SSP/MT	ODIL
AUX.TÉCNICO	MAICO GRÉGORI FARIAS	4049148739SSP/RS	MAICO GAÚCHO
PREP.FÍSICO	RAFAEL FABIANO ROSSETO OLIVEIRA	CREf:001788-G/MT	FUMAÇA
PREP.GOLEIROS	LUCIANO DONIZETI NUNES ALEXANDRE	3110850 SSP/DF	DONIZETI
MASSAGISTA	ANTONIO FRANCISCO DA SILVA	20073720 SSP/MT	CASQUINHA
MÉDICO	PAULO ROBERTO MARQUES JÚNIOR	CRM/MT- 7006	DR.PAULO

  
MAICO GRÉGORI FARIAS

Diretor Executivo

**Maico G. Farias**  
Diretor Executivo

 06.082.026/0001-02  
Luverdense Esporte Clube

  
06 – PAULO CÉSAR ELIAS

© Capitão



# FEDERAÇÃO MATO-GROSSENSE DE FUTEBOL

FUNDADA EM 26 DE MAIO DE 1942

Filiada à Confederação Brasileira de Futebol

ADMINISTRAÇÃO: ARON DRESCH

## CÓDIGOS PARA CARTÃO AMARELO

### CÓDIGO PRINCIPAL - A1. SER CULPADO POR UMA DAS SEGUINTE CONDUTAS:

- CD A1.1. dar ou tentar dar pontapé (chute) em um adversário de maneira temerária na disputa da bola
- CD A1.2. dar ou tentar dar uma rasteira ou um calço em um adversário de maneira temerária na disputa da bola
- CD A1.3. cometer uma falta tática para impedir um ataque promissor
- CD A1.4. segurar um adversário por motivo tático para afastá-los da bola
- CD A1.5. tocar a bola com a mão para impedir adversário tenha posse da mesma ou desenvolva um ataque (exceto goleiro)
- CD A1.6. tocar a bola com a mão deliberadamente para tentar marcar um gol (não é necessário que consiga)
- CD A1.7. tentar enganar o árbitro simulando uma lesão ou fingindo ter sofrido uma falta (simulação)
- CD A1.8. trocar de posição com o goleiro durante o jogo sem a permissão do árbitro
- CD A1.9. saltar sobre um adversário de maneira temerária na disputa da bola
- CD A1.10. fazer carga em um adversário de maneira temerária na disputa da bola
- CD A1.11. golpear ou tentar golpear um adversário de maneira temerária na disputa da bola
- CD A1.12. empurrar um adversário de maneira temerária na disputa da bola
- CD A1.13. dar uma entrada contra um adversário de maneira temerária na disputa da bola
- CD A1.14. atuar de maneira a mostrar desrespeito ao jogo
- CD A1.15. jogar a bola a quando estiver saindo do campo de jogo depois de ter recebido permissão para deixá-lo
- CD A1.16. distrair verbalmente um adversário durante o jogo ou em seu reinício
- CD A1.17. fazer marcas não autorizadas no campo de jogo
- CD A1.18. empregar um truque deliberado ao executar um tiro livre para passar a bola a seu goleiro a fim de burlar a regra
- CD A1.19. realizar fintas quando o executor já completou sua corrida de preparação para um tiro penal
- CD A1.20. distrair ou atrapalhar, de forma incorreta, o adversário executor de um arremesso lateral
- CD A1.21. deixar o campo de jogo por razões táticas para ganhar vantagem ilícita ao retornar ao campo de jogo
- CD A1.22. distrair um adversário estando parado entre os postes de meta e na parte delimitada pela rede da meta
- CD A1.23. empregar uma ação deliberada com a bola em jogo para passar a bola a seu goleiro com cabeça, o peito, o joelho etc., a fim de burlar a regra, independentemente de o goleiro tocar ou não a bola com as mãos
- CD A1.24. outro motivo (somente neste caso, abriria um campo livre para o árbitro digitar o que quiser).

### CÓDIGO PRINCIPAL - A2. DESAPROVAR COM PALAVRAS OU GESTOS AS DECISÕES DA ARBITRAGEM

- CD A2.1. reclamar / protestar (verbalmente ou por gestos) ostensiva e ofensivamente contra decisão da arbitragem.

### CÓDIGO PRINCIPAL - A3. RETARDAR O REINÍCIO DO JOGO

- CD A3.1. executar um tiro livre do lugar errado com a única intenção de forçar o árbitro a ordenar sua repetição
- CD A3.2. simular a intenção de executar um arremesso lateral, mas de repente, deixar a bola para um companheiro executá-la
- CD A3.3. chutar a bola para longe ou carrega-la com as mãos depois de o árbitro ter paralisado o jogo
- CD A3.4. retardar excessivamente a execução de um arremesso lateral ou tiro livre
- CD A3.5. retardar a saída de campo de jogo durante uma substituição
- CD A3.6. provocar um confronto ao tocar deliberadamente a bola depois de o árbitro ter paralisado o jogo

### CÓDIGO PRINCIPAL - A4. INFRINGIR PERSISTENTEMENTE AS REGRAS DO JOGO

- CD A4.1. cometer um número de diferentes infrações

### CÓDIGO PRINCIPAL - A5. NÃO RESPEITAR A DISTÂNCIA REGULAMENTAR EM UM TIRO DE CANTO, TIRO LIVRE OU ARREMESSO LATERAL

### CÓDIGO PRINCIPAL - A6. ENTRAR OU RETORNAR AO CAMPO DE JOGO SEM A PERMISSÃO DO ÁRBITRO

### CÓDIGO PRINCIPAL - A7. ABANDONAR INTENCIONALMENTE O CAMPO DE JOGO SEM A PERMISSÃO DO ÁRBITRO

### CÓDIGO PRINCIPAL - A8. COMEMORAÇÃO DE UM GOL

- CD A8.1. perder tempo excessivo na comemoração de um gol
- CD A8.2. fazer gestos provocadores, debochados ou exaltados
- CD A8.3. subir nos alambrados / escadas em volta do campo para comemorar um gol
- CD A8.4. tirar a camisa por cima de sua cabeça ou cobri-la com a camisa
- CD A8.5. cobrir a cabeça ou rosto com uma máscara ou artigos semelhantes



# FEDERAÇÃO MATO-GROSSENSE DE FUTEBOL

FUNDADA EM 26 DE MAIO DE 1942

Filiada à Confederação Brasileira de Futebol

ADMINISTRAÇÃO: ARON DRESCH

## CÓDIGOS PARA CARTÃO VERMELHO

### CÓDIGO PRINCIPAL - V1. FOR CULPADO DE JOGO BRUSCO GRAVE

- CD V1.1. dar ou tentar dar um pontapé (chute) em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V1.2. dar ou tentar dar uma rasteira ou um calço em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V1.3. saltar sobre um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V1.4. fazer carga em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V1.5. golpear ou tentar golpear um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V1.6. empurrar um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V1.7. dar uma entrada contra um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V1.8. outro motivo (detalhar no campo expulsões)

### CÓDIGO PRINCIPAL - V2. FOR CULPADO DE CONDUTA VIOLENTA

- CD V2.1. dar ou tentar dar um pontapé (chute) em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V2.2. dar ou tentar dar uma rasteira ou um calço em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V2.3. saltar sobre um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V2.4. fazer carga em um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V2.5. golpear ou tentar golpear um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V2.6. empurrar um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V2.7. dar uma entrada contra um adversário com uso de força excessiva na disputa da bola
- CD V2.8. outro motivo (detalhar no campo expulsões)

### CÓDIGO PRINCIPAL - V3. CUSPIR EM UM ADVERSÁRIO OU EM QUALQUER OUTRA PESSOA (DETALHAR NO CAMPO EXPULSÕES)

### CÓDIGO PRINCIPAL - V4. IMPEDIR UM GOL OU ACABAR COM UMA OPORTUNIDADE CLARA DE GOL, COM USO INTENCIONAL DE MÃO NA BOLA

### CÓDIGO PRINCIPAL - V5. IMPEDIR OPORTUNIDADE CLARA DE GOL NA EQUIPE ADVERSÁRIA, MEDIANTE INFRAÇÃO PUNÍVEL COM TIRO LIVRE OU TIRO PENAL

### CÓDIGO PRINCIPAL - V6. EMPREGAR LINGUAGEM E/OU GESTICULAR DE MANEIRA OFENSIVA, GROSSEIRA OU ABUSIVA

(especificar exatamente a linguagem e/ou gestos ofensivos, grosseiros ou abusivos realizados pelo jogador expulso)

### CÓDIGO PRINCIPAL - V7. RECEBER UMA SEGUNDA ADVERTÊNCIA COM CARTÃO AMARELO NA MESMA PARTIDA

(especificar o motivo do segundo cartão amarelo)